



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	LUCA CAMPANINI
Indirizzo	Via Roma, 16 26010 Casaletto Ceredano (CR)
Telefono	331 5818491
Email	luca.be.campanini@gmail.com
Nazionalità	Italiana
Data di nascita	12 Gennaio 1984

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a) Da Aprile 2018 ad oggi
- Nome e indirizzo del datore di lavoro **GSD Sistemi Servizi s.c.a. rl**
- • Tipo di azienda o settore Sanitario
- • Tipo di impiego Head of software factory
- Sviluppo di un web e mobile app per la prenotazione di prestazioni sanitarie erogate presso gli istituti clinici della fondazione Gruppo San Donato, con sistema integrato di pagamento.
- Sviluppo web app per monitoraggio e consultazione dei listini farmaci delle strutture sanitarie del gruppo
- Sviluppo web app per prenotazione visite all'interno delle strutture ospedaliere
- Sviluppo web app responsive per prenotazione test sierologico / tampone per rilevamento Sars-CoV2
- Scrittura user story, milestone, epics
- Gestione release planning
- TECNOLOGIE UTILIZZATE : Java 8/11, Postgres, Oracle, ReactJS, React Native, RabbitMQ
- Date (da – a) Agosto 2017 – Aprile 2018
- Nome e indirizzo del datore di lavoro **Funambol Inc.**
- • Tipo di azienda o settore Software House
- • Tipo di impiego Backend software developer
- TECNOLOGIE UTILIZZATE : Java 8, Mysql
- Date (da – a) Novembre 2010 – Luglio 2017
- Nome e indirizzo del datore di lavoro **ABS srl**
- • Tipo di azienda o settore Consulenza ICT
- • Tipo di impiego Technical Consultant
- **Progetto Click Reply**
Rifacimento modulo di billing per WMS: porting dell'attuale piattaforma sviluppata in PLSQL (back end) e JSP (front end) in Java 8 e framework proprietario Reply (back end) e YUI (front end)
- **Progetto i-Faber (fino a Dicembre 2016)**
Sviluppo piattaforma e-procurement per la Pubblica Amministrazione nei progetti di :

- Progetto Pleiade2: rifacimento di moduli dell'attuale piattaforma con tecnologia Java 8, Spring, AngularJs, basato su DB Postgres, con cooperazione con la società ThoughtWorks; disegno e sviluppo di servizi Rest per l'interfacciamento tra il vecchio e il nuovo sistema. Partecipazione alla fase di rilascio automatizzato e post-implementazione.
- Provincia Autonoma di Bolzano: Gestione delle Schede di Aggiudicazione Gare - Disegno e sviluppo di Web Services per l'interfacciamento del sistema AVCP (Autorità di Vigilanza Contratti Pubblici) . Migrazione Dati dal vecchio sistema cliente al nuovo Oracle 10 g. Partecipazione alle fasi di assistenza cliente in post-implementazione con la gestione del rapporto con il fornitore del prodotto GGAP per le Schede Osservatorio Partecipazione ad attività di test con utilizzo di test book e test case. Sviluppo di un batch per la creazione di file XML contenenti dati presenti in piattaforma per adempimento obbligo di legge AVCP. Tecnologia utilizzata J2EE, in particolare Sprint Batch e Log4j per la scrittura del file. Sviluppo della gestione in piattaforma dei file XML.
- Sogei – manutenzione e bug fixing, Migrazione Data Base da una vecchia a una nuova infrastruttura Mysql . Controllo e consistenza dei dati.
- Comune di Verona – manutenzione e bug fixing ottimizzazione del codice PHP, creazione dei modelli dinamici dei documenti di legge per la risposta ai bandi
- Provincia di Belluno – creazione dei modelli dinamici dei documenti di legge per la risposta ai bandi
- Università di Brescia – manutenzione e bug fixing ottimizzazione del codice PHP, creazione dei modelli dinamici dei documenti di legge per la risposta ai bandi
- Università Cà de Foscari (VE) - manutenzione e bug fixing ottimizzazione del codice PHP
- Acqualatina - manutenzione e bug fixing ottimizzazione del codice PHP, sviluppo di nuove features richieste dal cliente. Controllo e consistenza dei dati su data base MySql
- Provincia Autonoma di Bolzano – sviluppo di un sistema di autenticazione SSO utilizzando Zend Framework, manutenzione, bug fixing e sviluppo della Library della piattaforma, sviluppo e integrazione di WebServices per scambio e invio di informazioni da e verso la piattaforma (AVCP) , progettazione e sviluppo di procedure automatizzate per l'aggiornamento dati a livello di database
- Etra S.p.A. – manutenzione e bug fixing
- Comune di Udine – manutenzione e bug fixing, ottimizzazione del codice PHP
- Comune di Sesto S. Giovanni – manutenzione e bug fixing, ottimizzazione del codice PHP
- Porting delle varie versioni del prodotto da MySql 4 a MySql 5 con relativa manutenzione del codice

TECNOLOGIE UTILIZZATE : PHP: 4*, 5.2.8, 5.3.2, Java 8, AngularJS, Ansible, Postgres, Spring

- *Percorso di formazione standard :*
 - o Sviluppo in ambiente Oracle, PL/SQL e PHP ad oggetti.
 - o Formazione su Zend Framework e presa visione di Spring.
 - o UXconference 2011, Lugano, 29 ottobre 2011

- Date (da – a) Maggio – Agosto 2013
- Nome e indirizzo del datore di lavoro **app4mi**
- Tipo di impiego Contest del Comune di Milano per lo sviluppo App4Mi è un concorso promosso dal Comune di Milano (di seguito Promotore) aperto a cittadini maggiorenni e alle microimprese per incentivare lo sviluppo di strumenti innovativi basati sull'utilizzo di dati pubblici (open data – diffusi dal Comune attraverso il portale tematico <http://dati.comune.milano.it>), capaci di portare alla luce il valore del patrimonio informativo pubblico.

Quolimi è un indice di valutazione della qualità della vita di una via di Milano. L'idea fondamentale è elaborare oggettivamente i dati messi a disposizione dal Comune di Milano ed estrapolare un valore che riassume in sé la bontà dell'indirizzo inserito dall'utente, valutando diversi aspetti: la distanza dal punto inserito rispetto ai punti di interesse, la qualità dei punti nel circondario e la distanza minima tra i punti. I dati messi a disposizione dal Comune riguardano centri commerciali, servizi alla persona, zone verdi, car sharing, metro, treno ed ancora altri. L'algoritmo divide tutti i dataset in cinque macro categorie (entertainment, services, commercial, transportation e green) e per ogni categoria valuta i punti di ciascun dataset che lo compongono. La valutazione diventa soggettiva quando l'utente "gioca" con i cursori per indicare le sue preferenze sulle macro categorie oppure compila il questionario.

Elaborazione degli open data con la seguente memorizzazione dei dati in un db strutturato mySql.

Sviluppo dell'algoritmo e relativa implementazione per il calcolo dell'indice. L'interfaccia grafica è stata sviluppata in html5 con la possibilità di scalare su qualsiasi dispositivo.

Il progetto ha conseguito il primo premio, la cui premiazione è avvenuta il 10.10.2013.

TECNOLOGIE: php5, mySql5, html5

- Date (da – a) Da giugno 2010– novembre 2010
- Nome e indirizzo del datore di lavoro DV Informatica
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego Consulente Tecnico
- Principali mansioni e responsabilità Progetto Sviluppo e Manutenzione di un sistema per la movimentazione di file (ordini, documenti di trasporto, fatture, giacenze stock) da clienti/fornitori verso sistemi ERP.

Tecnologie utilizzate:
J2EE, Apache, Eclipse

- Date (da – a) *Da marzo 2006– a Ottobre 2006*
- Nome e indirizzo del datore di lavoro *IBM Italia*
 - Tipo di azienda o settore
 - Tipo di impiego Stage
- Principali mansioni e responsabilità *D.HUB.0206: Deal Hub Europe*
Lo stagista ha supportato il tutor nel reparto di Operations del Deal Hub Europe, ha collaborato nelle analisi finanziarie e nelle soluzioni applicative riguardanti i tool utilizzati nel reparto a Supporto delle Vendite

- Nome e indirizzo del datore di lavoro *Progetti universitari*
- Principali mansioni e responsabilità *Laboratorio Software:*
sviluppo di una applicazione sotto piattaforma Android, per tracciare le attività dei vari contatti in rubrica sui vari Social Network con la pubblicazione dei link su piattaforme Mobile. Tecnologie utilizzate : linguaggio Java.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a) Ottobre 2021
- Nome e tipo di istituto di istruzione formazione Udemy
 - Qualifica conseguita Agile Crash Course: Agile Project Management; Agile Delivery
- Date (da – a) Agosto 2021
- Nome e tipo di istituto di istruzione formazione Udemy
 - Qualifica conseguita The Complete Figma Course – Designing Mobile & Web App UI/UX
- Date (da – a) Luglio 2021
- Nome e tipo di istituto di istruzione formazione Udemy
 - Qualifica conseguita - Teoria e pratica di Ux/UI Design con Adobe XD
- Learn Figma - UI/UX Design Essential Training
- Date (da – a) Aprile 2021
- Nome e tipo di istituto di istruzione formazione Scrum.org
 - Qualifica conseguita Professional Scrum Master (PSM) I
- Date (da – a) Ottobre 2020
- Nome e tipo di istituto di istruzione formazione Udemy
 - Qualifica conseguita Corso professionale Agile Scrum e Scrum Master
- Date (da – a) Aprile 2020

<ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione formazione • Qualifica conseguita • Date (da – a) 	<p>Udemy</p> <p>UX design: introduzione</p> <p>Gennaio 2017</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione formazione • Qualifica conseguita • Date (da – a) 	<p>Avanscoperta</p> <p>Event Storming Workshop</p> <p>Aprile 2016</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione formazione • Qualifica conseguita • Date (da – a) 	<p>A.B.S. S.r.l.</p> <p>Workshop di 5 giorni su uno stack tecnologico con Angular JS e Spring:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Data Binding, Controllers , Directives e Unit Test con Jasmin di Angular JS - Limiti e Best Practises di Angular JS - Spring MVC – Spring JPA e Hibernate - Spring Security - Unit Test di Spring con Mockito <p>Maggio 2010</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione formazione • Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio • Date (da – a) 	<p><i>Politecnico di Milano - Facoltà di Ingegneria</i></p> <p>LAUREA SPECIALISTICA IN INGEGNERIA INFORMATICA - MI presso POLITECNICO DI MILANO</p> <p>Tesi: ALGORITMI DI APPRENDIMENTO PER GIOCHI IN FORMA ESTESA: valutazione sperimentale e raffinamenti dell' algoritmo e sviluppo della soluzione.</p> <p>Tecnologie utilizzate: linguaggio C</p> <p>Voto 98 /110</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione • Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio • Date (da – a) 	<p>Marzo 2007</p> <p><i>Politecnico di Milano - Facoltà di Ingegneria</i></p> <p>LAUREA DI PRIMO LIVELLO IN INGEGNERIA INFORMATICA - MI presso POLITECNICO DI MILANO</p> <p>Tesi: ERMES: UN SISTEMA PER LA COMUNICAZIONE PCS.</p> <p>Sviluppo di un tool per disabili con gravi problemi verbali di comunicazione per comporre e interpretare frasi attraverso i simboli PCS. Come strumenti di supporto si utilizzava un predittore automatico o uno scansore di simboli.</p> <p>Tecnologie utilizzate: linguaggio C</p> <p>Voto 102/110</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione 	<p>2003</p> <p>diploma di maturità TECNICA INDUSTRIALE presso ISTITUTO TECNICO IND.LE GALILEO GALILEI (CREMA - ITALIA)</p> <p>Voto 100/100</p>

CAPACITÀ E COMPETENZE

PERSONALI

MADRELINGUA

Italiano

ALTRE LINGUA

INGLESE

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

Ottimo

Buono

Buono

FRANCESE

- Capacità di lettura
- Capacità di scrittura
- Capacità di espressione orale

Sufficiente

Sufficiente

Sufficiente

CAPACITÀ E COMPETENZE
TECNICHE

Sistemi operativi: Windows, Linux
Linguaggi di Programmazione: PHP 5.3.2, C, C++ (cenni), JavaScript, Java 8, AngularJS, Scala (sufficiente)
Database: Microsoft Access, MySQL, Oracle, PostgreSQL
Framework: Zend, Spring, Hibernate
Linguaggi di Markup: XHTML, HTML, CSS, XML, HTML5, Bootstrap
Ambienti di Sviluppo: Eclipse, IntelliJ Idea,
Amministrazione Database: SQL Developer, phpMyAdmin
Metodologia di sviluppo: Agile (Extreme programming, SCRUM)

--- Software Generici ---

Pacchetto Office: Ms Office, Open Office

FTP: Filezilla

Browser: Firefox, Internet Explorer, Chrome

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 GDPR 679/16.